



Platzregeln 2026 des GC Schloss Kressbach für den Meisterschaftsplatz „Schloss Kressbach“

1. Verhalten auf dem Platz (Regel 1.2)

Von allen Spielern wird erwartet, entsprechend des „Spirit of the Game“ zu spielen.

2. Ausgrenzen (Regel 18)

Die dem Platz zugewandte Innenkante der Fahrstraße, welche hinter Grün 9/18 bzw. Abschlag 1 verläuft.

3. Penalty Areas (Regel 17)

Wie beispielsweise **Wasserhindernisse** sind durch gelbe, seitliche Wasserhindernisse durch rote Pfosten bzw. Teller gekennzeichnet.

4. Drop-Area Bahn 17 (Regel 17)

Sollte an Bahn 17 ein Ball in der Penalty Area zur Ruhe kommen, kann die dortige Drop Area nach Regel 14.3 in Anspruch genommen werden. Erleichterung mit einem Strafschlag. Diese Möglichkeit gilt für alle Abschläge.

5. Ungewöhnliche Platzverhältnisse, Boden in Ausbesserung, unbewegliche Hemmnisse (Regel 16)

5.1 Boden in Ausbesserung, von dem **nicht** gespielt werden darf, ist durch blaue Pfähle gekennzeichnet.

Es muss Erleichterung nach Regel 16-1f in Anspruch genommen werden.

5.2 Boden in Ausbesserung, von dem gespielt werden darf, ist durch weiße Linien gekennzeichnet.

6. Hemmnisse

6.1 Bewegliche Hemmnisse (Regel 15)

Steine im Bunker, leicht entfernbare Markierungspflöcke/Teller und Schilder

6.2 Unbewegliche Hemmnisse (Regel 16)

- Alle Schotterwege/Feldwege und Straßen/Drainagen auf den Spielbahnen
- Entfernungsteller Mitte Fairway, Sprinkler, Absperrmaterial vor/neben den Grüns
- Durch Pfähle markierte Anpflanzungen

6. Ball im Aus oder verloren (Erleichterung gemäß Musterplatzregel E-5)

Ist der Ball im Aus oder verloren darf der Spieler, statt mit einem Strafschlag an die Stelle des letzten Schlags zurückzugehen, einen Ball mit zwei Strafschlägen in folgendem Erleichterungsbereich dropen: Er schätzt den Punkt, an dem der Ball ins Aus gegangen oder auf dem Platz verloren ist. Er bestimmt einen weiteren Punkt am Fairwayrand, gleichweit vom Loch entfernt, wie der erste Punkt. Der Erleichterungsbereich erstreckt sich zwischen den beiden Punkten (vordere Grenze) und der rückwärtigen Verlängerung einer jeweils gedachten Linie vom Loch durch jeden der beiden Bezugspunkte, seitlich erweitert um jeweils zwei Schlägerlängen (seitliche Grenzen). Der Erleichterungsbereich muss im Gelände liegen und mit keinem Teil näher zum Loch als die Bezugspunkte.

Bitte beachten Sie weitere Einzelheiten und Informationen am „Schwarzen Brett“

Strafe bei Verstoß gegen die Platzregel

Lochspiel = Lochverlust

Zählspiel = 2 Strafschläge



Hinweise:

1. Entfernungsmarkierungen

Weißer Teller Mitte Fairway:	100 m bis Anfang Grün
Roter Teller Mitte Fairway:	150 m bis Anfang Grün
Gelber Teller Mitte Fairway:	200 m bis Anfang Grün
Par 3 Löcher: Messpunkt auf dem Abschlag zeigt die Entfernung zur Grünmitte an	

2. Langsames Spiel

Richtzeiten zur Ermittlung „langsames Spiel“ sind bei Wettspielen auf den Scorekarten vermerkt

Bitte legen Sie Divots zurück, bessern Sie Ihre Pitchmarken auf den Grüns aus und ebnen Sie die Bunker nach Verlassen ein. Rechen bitte in die Bunker zurücklegen.

Es besteht auf der gesamten Anlage Softspike-Pflicht!

Bitte beachten Sie auch die allgemeinen Nutzungs- und Wettspielbedingungen sowie die jahreszeitlich bedingten Platzregeln im Aushang im Clubhaus.

Stand: 02.07.26